**Техническое описание реализованных фигур**

1. Фигуры: звезда и гриб

2. Параметры размещения:

Обе фигуры расположены в одной плоскости, параллельной стене.

Расстояние от плоскости фигур до стены составляет \*\*~0,5 метра\*\*.

3. Цветовое решение:

Звезда и гриб имеют различные цвета для визуального различения.

Цвета заданы в RGB с возможностью программного изменения.

4. Техническая реализация:

Язык программировани Python, библиотеки rospy, math и другие

Для удобства для каждой фигуры была создана функция